






±0.00 Zero di Progetto
+4.75 livello SDF

PARCHIEGGI SUPERFICI		
	Identificazione	Area
	SUPERFICIE PARCHEGGIO PRIVATO	679,17
	SUPERFICIE PARCHEGGIO PRIVATO	2.417,29
	SUPERFICIE PARCHEGGIO PUBBLICO	4.915,91
		8.012,37 m²

VENDITA SUPERFICI	
Identificazione	Area
Q, PIANO TERRA	
SUPERFICIE DI VENDITA 01	5.523,37
SUPERFICIE VENDITA 02	153,76
SUPERFICIE VENDITA ESTERNA 03	1.283,57
SUPERFICIE VENDITA ESTERNA 04	1.029,68
7.990,38 m²	

SC SUPERFICI COPERTA		
	Identificazione	Area
2. PIANO		
	SC TOTALE TETTO	10 592,28
		10 592,28 m ²
1. PIANO PRIMO		
	SC CORPO CASSE SX	26,07
	SC PENSLINA	79,03
		105,10 m ²
		10 697,38 m²

VENEZIA

BRICOMAN ITALIA S.R.L.
Società a responsabilità limitata con unico socio (soggetta ad attività di direzione e coordinamento della "SIB - Società Italiana Bricolage S.p.A.") Sede: Rozzano, Via Guglielmo Marconi n. 24

PROGETTO

REALIZZAZIONE DI UNA GRANDE STRUTTURA DI VENDITA TIPOLOGIA SINGOLA
Progetto definitivo per la realizzazione di un nuovo edificio commerciale tipo
BRICOMAN nella zona identificata "AEV Terraglio" in Via Cesco Baseggio
Mestre

STRUTTURA DI PROGETTAZIONE	<p>Progetto architettonico</p> <p>Arch. Andrea Borri Arch. Massimo Furlan</p>	 <p>AI PROGETTI</p>
Progetto strutture	<p>Ing. Valentina Comai Ing. Antonio Alessandri</p>	
Progetto impianti	<p>Arch. Antonio Alessandri Arch. Massimo Furlan</p>	
	<p>C.P.A. AM: 03474900273</p>	

<p>Coreografi Ing. V. Coraggio P.E. P. Trivellato Ing. A. Longo Ing. V. Iacob</p>	<p>Consulenti esterni</p>	<p>Impianti AIS Engineering Asimilazione Shatin Associaz.</p>	<p>Acustica p.l. Trivellato Antonio</p>	<p>Ambientale Dr. Fla. Giampiero Malvosi</p>
--	--------------------------------------	--	---	--

TITOLO	ELABORATO
STATO DI PROGETTO PIANTA PIANO TERRA E PIANO PRIMO E VERIFICHE STANDARD URBANISTICI	A09

REVISIONE	DATA	OCCORRENTE	PROGETTO	VERIFICATO	APPROVATO	SCALA
rev_00	1/09/2002	Prima emissione	5. Europa - 6. Italia	30. Puntini	30. Puntini	1/200, 1/2000
rev_01						1/4
rev_02						25/2
rev_03						NOIIE FILE